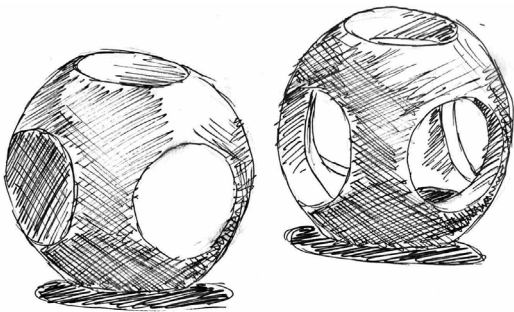




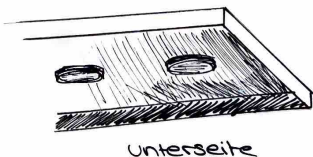
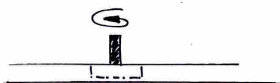
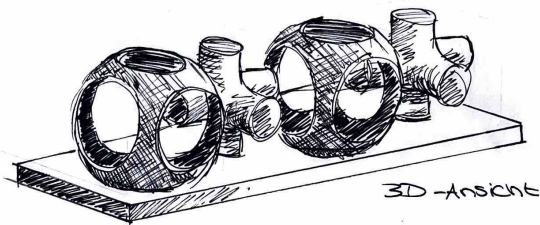
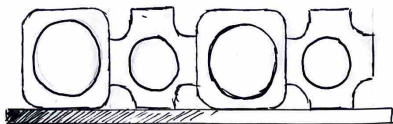
Kugelwürfel - Ästhetisch funktional

Gestalten Sie ein Objekt, das den Kugelwürfel in den Fokus nimmt. Das Objekt soll in die Hände genommen werden können. Es soll einen spielerischen oder formalästhetischen Aufforderungscharakter haben und mit einem oder mehreren Kugelwürfeln interagieren. Das Zusammenspiel zwischen Kugelwürfel und Objekt passt in den Kontext zwischen Spiel und Interior. Das Objekt bieten Lösungen für folgende Eigenschaften:

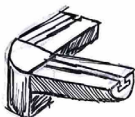
- Sinnhaftigkeit – Materialeigenschaft und Grundform sind analysiert und sinnvoll genutzt
- Spielerisch – Objekt interagiert aktiv oder passiv im Kontext und mit dem Nutzer
- Überraschend – Betrachter wird gewonnen durch Neuartigkeit
- Ästhetisch – Formaler Anspruch bis ins Detail Gegebenenfalls prägt Modularität die Gestaltungslösung

Addition

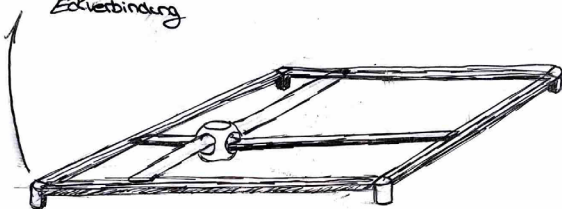
Drehen



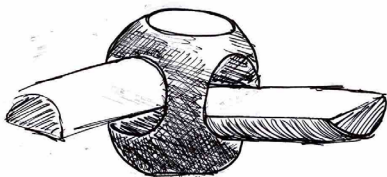
Stäbe Fahren



Eckverbindung



Schienenführung



Überkreuzung Schiene

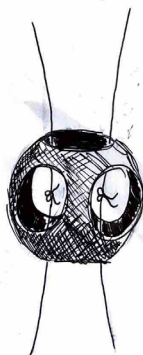
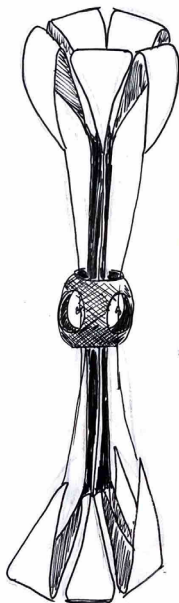
Konstruktive Strukturen

Ziehen



→ Einzelne stangen
mit Fläche/Blatt
geschweißt

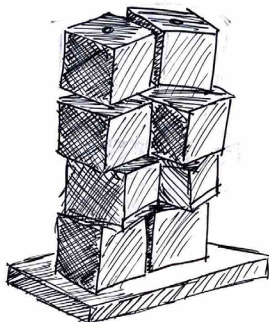
ELASTIZITÄT



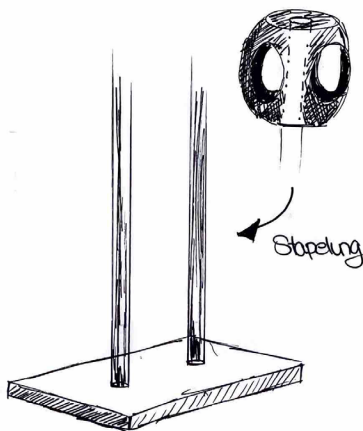
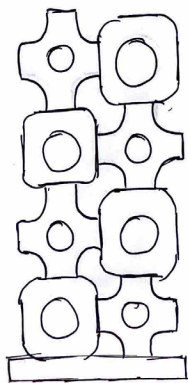
Verknotung gegen-
überliegender
Schnüren

Subtraktion/ Löcher

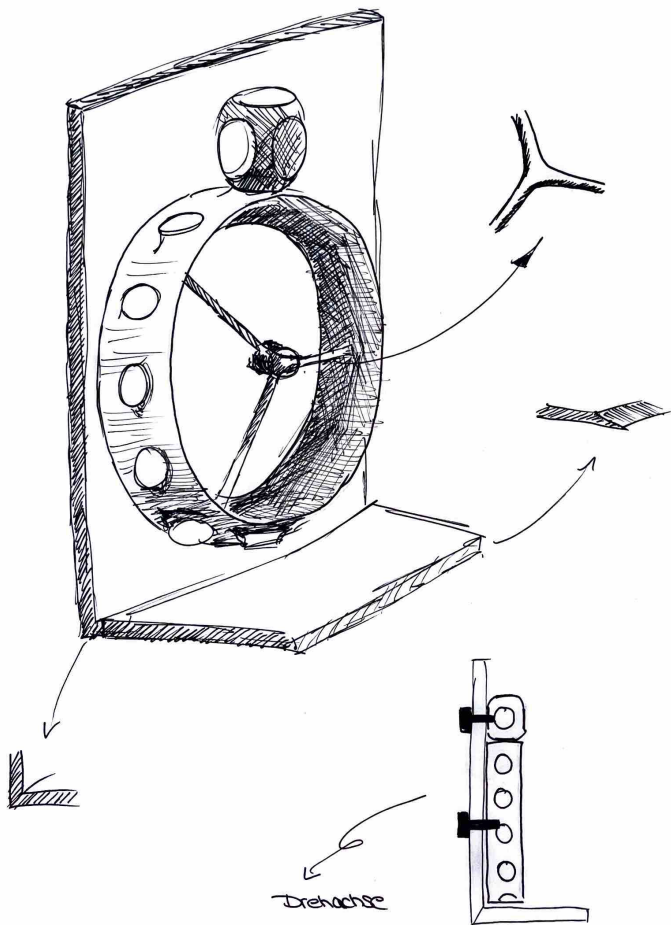
Drehen



Spitze Ecken
≠
Rotation

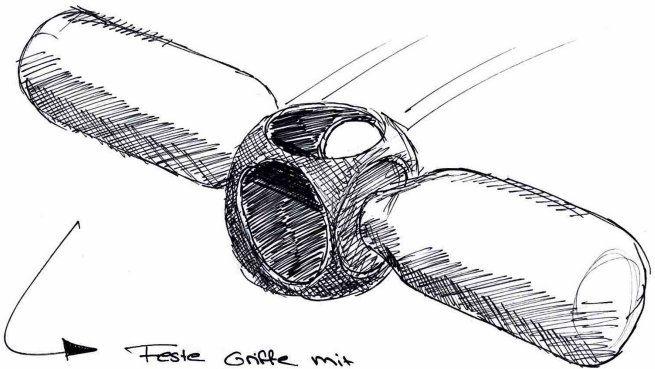
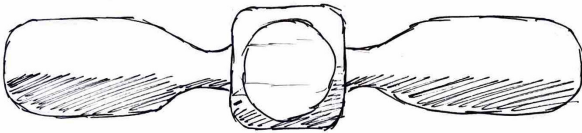


Kontaktstellen Schieben



Rotationskörper

Rollen

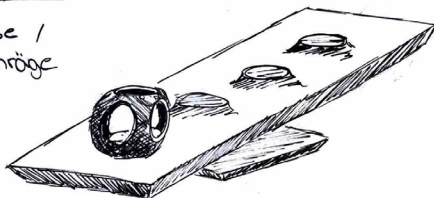


Feste Griffe mit
Drehachse um die
sich Kugelwürfel dreht

Flächen Balancieren



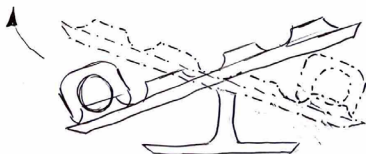
Faße /
Schräge



Fuß mit
Rundscharnier



WIPPEFFEKT



(Gewichtsverlagerung)

Umgreifen Umschließen

